Эврикус®

6+ | 2 – 6 | 15 мин

Пчёлы

Тайное королевство

ПРАВИЛА ИГРЫ

Об игре

Добро пожаловать в тайное королевство пчёл. Вам предстоит собирать пыльцу с разных цветков и доставлять её в свои ульи. Поборитесь за звание самой трудолюбивой пчелы, делая вкусный мёд из собранной пыльцы и зарабатывая победные очки (ПО).

Состав игры

- **22 карты пыльцы**
- **48 карт мёда**
- **5 карт ульев**
- **80 кристаллов пыльцы** (по 20 каждого цвета)

Подготовка к игре

1. Возьмите **карты пыльцы** и перемешайте их. Положите их стопкой в центре стола. Это **колода пыльцы**. Рядом оставьте место для стопки сброса.

2. Перемешайте все **карты мёда**, а затем создайте **колоду мёда**. Для этого отсчитайте по **5** карт мёда на каждого игрока и добавьте к ним ещё **5** карт. Оставшиеся карты мёда уберите обратно в коробку, в этой игре они вам не понадобятся.

ПРИМЕР: для 2 игроков вам понадобятся **15** карт, для 3 игроков – **20** карт и для 4 игроков – **25** карт.

3. Положите **колоду мёда** в центре игровой зоны. Возьмите **4** карты мёда с верха колоды и положите их в ряд лицом вверх рядом с колодой мёда. Это **доступные карты мёда**.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА: случайным образом возьмите **3 карты улья** и положите лицом вверх рядом с колодой мёда.

4. Положите **кристаллы пыльцы** так, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться. Это будет общий запас.

5. Определите первого игрока: им станет самый младший участник.

6. Первый игрок выбирает **1** кристалл пыльцы любого цвета и кладёт его перед собой. Далее право выбора передаётся по часовой стрелке, и каждый следующий игрок берёт себе по **2** кристалла пыльцы любого цвета.

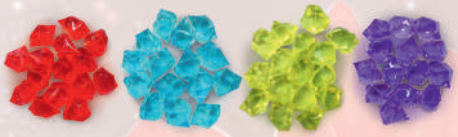
КОЛОДА ПЫЛЬЦЫ

ЕСЛИ КАРТЫ В КОЛОДЕ ПЫЛЬЦЫ ЗАКОНЧИЛИСЬ, перемешайте колоду сброса и создайте новую колоду пыльцы.

КОЛОДА МЁДА

5 КАРТ НА ИГРОКА ПЛЮС ЕЩЁ 5 КАРТ

ЗАПАС КРИСТАЛЛОВ ПЫЛЬЦЫ



4 ДОСТУПНЫЕ КАРТЫ МЁДА

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

3 КАРТЫ УЛЬЯ

Ход игры

Ход передаётся по часовой стрелке, начиная с первого игрока. В свой ход игрок выбирает одно из двух действий: **собрать пыльцу** или **сделать мёд**. После этого ход передаётся игроку слева.

ДЕЙСТВИЕ: СОБРАТЬ ПЫЛЬЦУ

В свой ход игрок берёт **2** верхние карты из колоды пыльцы. Он выбирает одну из них, а вторую кладёт в стопку сброса **лицом вниз**. Затем игрок берёт **себе кристаллы пыльцы** тех цветов, которые указаны **в верхнем правом углу** выбранной карты пыльцы. После этого остальные игроки берут себе **1** кристалл пыльцы любого из цветов, указанных **в нижнем левом углу** карты пыльцы. Затем эта карта пыльцы также сбрасывается.

Когда **колода карт пыльцы** закончится, все **сброшенные карты пыльцы** перемешиваются и кладутся стопкой лицом вниз в центре стола – теперь это новая колода пыльцы.

КАРТА ПЫЛЬЦЫ

СИМВОЛЫ ПЫЛЬЦЫ ДЛЯ ИГРОКА, КОТОРЫЙ ВЫПОЛНЯЕТ ДЕЙСТВИЕ «СОБРАТЬ ПЫЛЬЦУ»

СИМВОЛЫ ПЫЛЬЦЫ ДЛЯ ВЫБОРА ОСТАЛЬНЫМИ ИГРОКАМИ

ЛИМИТ КРИСТАЛЛОВ ПЫЛЬЦЫ: у игрока не может быть больше 3 кристаллов пыльцы одного цвета. Если игрок получает возможность собрать больше кристаллов пыльцы того же цвета, он их не берёт, так как превышать лимит нельзя.

ИСКЛЮЧЕНИЕ: если игрок разыграл карту пыльцы, где есть все **4** символа пыльцы, то остальные игроки также получают кристаллы пыльцы всех **4** цветов.

ДЕЙСТВИЕ: СДЕЛАТЬ МЁД

Игрок берёт **1** из открытых карт мёда в центре стола. В обмен он отдаёт в общий запас кристаллы пыльцы тех цветов, которые указаны на выбранной карте мёда.

Символ пыльцы серого цвета означает, что игрок может использовать кристалл пыльцы любого цвета.

После этого игрок выполняет **действие** на полученной карте мёда и кладёт её **лицом вверх** перед собой. Обратите внимание, что не каждая карта мёда даёт дополнительное действие. Далее игрок открывает новую карту из колоды мёда и выкладывает её в ряд доступных карт мёда.

КАРТА МЁДА

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ (ПО)

СИМВОЛ ПЫЛЬЦЫ ЛЮБОГО ЦВЕТА

ОПИСАНИЕ ДЕЙСТВИЯ

СИМВОЛЫ ПЫЛЬЦЫ ОПРЕДЕЛЁННЫХ ЦВЕТОВ

Конец игры

Игроки продолжают делать ходы до тех пор, пока из колоды мёда не будет выложена последняя карта мёда. Все игроки, кроме открывшего последнюю карту мёда, делают по одному ходу.

После этого каждый игрок считает **победные очки** на своих картах мёда, а затем прибавляет по **1** ПО за каждые **3** оставшихся у него кристалла пыльцы. **Игрок с наибольшим количеством ПО побеждает в игре!**

Если несколько игроков набрали одинаковое количество ПО:

- побеждает игрок с наибольшим количеством карт мёда;
- если ничья сохраняется, побеждает игрок с наибольшим количеством символов пыльцы на собранных им картах мёда.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

При **подсчёте очков** посчитайте также **дополнительные ПО** за карты ульев. Если на открытых картах ульев указано **условие победы**, то игра заканчивается, как только это условие будет выполнено. Игрок, который выполнил условие победы, немедленно выигрывает.

КАРТЫ УЛЬЯ (ОСОБЫЕ ПРАВИЛА)

УСЛОВИЕ ПОБЕДЫ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПО

Пример хода

ВЫПОЛНИТЬ **ДЕЙСТВИЕ**:
СОБРАТЬ ПЫЛЬЦУ ИЛИ **СДЕЛАТЬ МЁД**

ВЗЯТЬ **2** КАРТЫ ПЫЛЬЦЫ

ВЫБРАТЬ И СЫГРАТЬ 1 КАРТУ ПЫЛЬЦЫ, ВТОРУЮ СБРОСИТЬ

СОБРАТЬ ПЫЛЬЦУ. В ДАННОМ СЛУЧАЕ:
ВЗЯТЬ **2 ЖЁЛТЫХ КРИСТАЛЛА ПЫЛЬЦЫ**

ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ БЕРУТ
1 ЖЁЛТЫЙ КРИСТАЛЛ ПЫЛЬЦЫ

ВЗЯТЬ **1** КАРТУ МЁДА

СБРОСИТЬ **КРИСТАЛЛЫ ПЫЛЬЦЫ**

ВЫПОЛНИТЬ **ДЕЙСТВИЕ** НА КАРТЕ МЁДА. В ДАННОМ СЛУЧАЕ:
ВЗЯТЬ 2 КРИСТАЛЛА ПЫЛЬЦЫ

ПОЛОЖИТЬ КАРТУ МЁДА ПЕРЕД СОБОЙ, В КОНЦЕ ИГРЫ ВЫ ПОЛУЧИТЕ ЗА НЕЁ 2 ПО

ПЕРЕДАТЬ ХОД ИГРОКУ СЛЕВА

FAQ

КАРТЫ МЁДА

Сразу сделайте ещё один ход

После того, как игрок выполнит действие «Сделать мёд», ход не переходит к следующему игроку. Вместо этого игрок выполняет ещё одно действие, затем передаёт ход игроку слева.

Сбросьте все оставшиеся кристаллы пыльцы

Даже если у игрока не осталось кристаллов пыльцы и ему нечего сбросить, он всё равно может взять эту карту.

КАРТЫ УЛЬЕВ

Каждый игрок получает 2 ПО за каждый комплект из 3 карт мёда с ПО 1, 2, 3

Пример: если игрок собрал карты мёда с **1**, **1**, **2**, **3** и **3** ПО, то у него есть только 1 комплект, за него он получит **2** ПО в конце игры.

Вы немедленно побеждаете, если собрали в сумме 12 кристаллов и символов пыльцы одного цвета

Пример: игрок выигрывает, если у него **3** и **9** на собранных картах мёда.

Каждый игрок получает 3 ПО за каждые 5 символов пыльцы одного цвета на его картах мёда

Серые символы пыльцы в данном подсчёте не учитываются.

Каждый игрок получает 1 ПО за каждую карту мёда без дополнительного действия

Игрок получает **1** ПО в конце игры за каждую собранную карту мёда, на которой нет текста дополнительных действий.

Вы немедленно побеждаете, если собрали 6 или более карт мёда и это на 2 карты больше, чем у любого из игроков

Пример: игрок выигрывает, если у него собрано 8 карт мёда, а у остальных игроков 6 или меньше карт мёда.

Автор игры: Камиль Чейсла
Художник: Дагмара Гаска
Графика: Пётр Хорновский

© 2020 ООО «ПАННА»
© 2019 Realms Distribution. Все права защищены
Настоящее переведённое издание «Пчёлы. Тайное королевство» (Bees: The Secret Kingdom) публикуется на основании договора ООО «ПАННА» с компанией Эвэйкен Реалмс Лайт (Awaken Realms Lite)
Ещё больше игр на сайте: **evrikus.ru**