

АВТОР: ЖУЛЬЕН САНТИС

КЕСКИФЕ?



4-8



8+



30'



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше карт, вычисляя обезьяну, либо удачно замаскировавшись в роли обезьяны.

КОМПОНЕНТЫ

- 48 карт
- 2 кубика
- Правила

ПОДГОТОВКА

Рассортируйте карты по цветам рубашек (6 цветов). В каждой колоде оставьте карты в количестве, равном количеству игроков. Каждая колода должна содержать 1 карту «Вы — обезьяна» при игре с 4–6 игроками и 2 карты «Вы — обезьяна» при игре с 7–8 игроками. Уберите не используемые в партии карты обратно в колоду. Например, если в игре участвует 6 игроков, оставьте 5 карт с действиями и одну карту «Вы — обезьяна».

Получившиеся 6 колод поместите в центр стола.

Самый умный игрок становится первым ведущим.

ХОД ИГРЫ

Далее в правилах игрок, получивший карту «Вы — обезьяна», будет называться обезьяной, а остальные игроки — не-обезьянами. Игра длится 6 раундов.

Ведущий берет любую не использовавшуюся ранее колоду и быстро (за 3 секунды) решает, хочет он взять карту «Вы — обезьяна» или карту с действиями. После этого он перемешивает все остальные карты и раздает по одной карте рубашкой вверх каждому игроку.

Затем он кидает 2 кубика. Черный кубик — это десятки, а белый кубик — единицы. Каждый игрок смотрит на действие под выпавшим номером, затем ведущий начинает обратный отсчет от 3 до 0.

После 0 каждый игрок немедленно начинает выполнять действие, указанное на карте под выпавшим числом.

Все обезьяны должны старательно имитировать остальных, чтобы не выделяться и не дать другим игрокам заподозрить их в том, что они и есть обезьяны!

Ведущий сам решает, когда остановить действие (но не позднее 30 секунд после начала).

После того как все прекратили выполнять действие, указанное на карте, все игроки поднимают руки, а ведущий начинает обратный отсчет от 3 до 0.

После 0 каждый игрок сразу же показывает на того, кого он считает обезьяной. Сами обезьяны делают то же самое, чтобы не выдать себя. После этого обезьяны раскрывают свои карты, и все игроки подсчитывают полученные очки.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Каждая карта в конце игры приносит 1 победное очко.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ ДЛЯ НЕ-ОБЕЗЬЯН

- Если игрок правильно угадал обезьяну, он оставляет свою карту лежать перед собой.
- Если игрок не угадал обезьяну, он помещает свою карту в общую стопку сброса в центре стола.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ ДЛЯ ОБЕЗЬЯН

- Если в игре только 1 обезьяна (4-6 игроков), она получает половину карт, лежащих в центре стола (с округлением вниз), и оставляет себе карту «Вы — обезьяна». Если все игроки обнаружили обезьяну, то она ничего не получает и теряет карту «Вы — обезьяна».
- Если в игре 2 обезьяны (7-8 игроков), то обезьяна, на которую показало большинство игроков, отдает свою карту «Вы — обезьяна» второй обезьяне (в случае ничьей они обе оставляют свои карты). Обезьяны делят карты в центре стола поровну, округляя вниз, и забирают их себе (если в центре стола нечетное количество карт, сбросьте оставшуюся карту).

ДАЛЬНЕЙШИЕ РАУНДЫ

Ведущий выбирает игрока, который в этой партии еще не был ведущим, и он становится новым ведущим. (Если все игроки уже были ведущими, то выберите нового случайным образом.) Новый ведущий выбирает следующую колоду карт, и начинается новый ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после шестого раунда. Игрок с наибольшим количеством карт побеждает. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством карт «Вы — обезьяна». Если все равно ничья, то оба игрока делят победу... и оба показывают, какие они крутые!

ПРАВИЛА ДЛЯ 9-16 ИГРОКОВ (КОМАНДНЫЙ ВАРИАНТ)

Поделитесь на пары. Если вас нечетное количество, один игрок играет сам за себя. Например, 9 игроков делятся на 5 команд: 4 команды по 2 игрока и 1 команда из 1 игрока. Напарники садятся друг рядом с другом. Каждая команда получает по одной карте. Командный вариант игры проходит по тем же правилам.

Автор игры выражает благодарность своей жене и детям, Коринн Фуля, Матильде Сайрэ и всем детям из школы Кадуа.

*Кескифе? (фр. Keskifé?) — игра слов, созвучно с фразой «Qu'est-ce qu'il fait?» («Что он делает?»).
**Вы могли заметить, что на карте «Вы — обезьяна» числа повторяются. Благодаря этому на карте нет пустого места, бросающегося в глаза. Так другие игроки точно не смогут случайно вычислить обезьяну до начала раунда!



Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.
Переводчик: Андрей Мательский
Редактор: Катерина Шевчук
Дизайнер-верстальщик: Фаина Хамидуллина
Руководитель проекта: Андрей Мательский
Общее руководство: Антон Сковородин
Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «Гага Трейд», 2018 — правообладатель русскоязычной версии игры.
Все права защищены.

